

NIRA GIPPUS



DAMNATUS

DER FEIND IM INNERN

*Gelber Speichel tropfte auf den Granitboden. Sie befühlte ihren kahlgeschorenen Schädel.
Die Elektro-Tätowierung an ihrem Hinterkopf.*

*Es pochte. In ihrem Kopf. Als würde das Innere nach außen drängen.
Sie hatten die Dosis verdoppelt. Die Träume kehrten dennoch wieder.
Doch sie war nicht die einzige. Nachts hörte sie die Schreie der anderen Novizen durch die Flure der Festung hallen.
Zumindest glaubte sie es.*

*Es pochte wieder.
Der Sehschlitz in der Tür wurde geöffnet. Jemand starrte herein in die bedrückende Dunkelheit.
Es war die Äbtissin. Nira wusste es noch bevor sie zu sprechen begann.
"Nira Gippus. Erheben sie sich." Ihr Körper gehorchte. Sie konnte nicht anders.*

*"Die Isolationsverwahrung wird hiermit aufgehoben. Sie haben sich unverzüglich auf ihren ersten Einsatz vorzubereiten.
Reinigen sie ihren Geist und lassen sie sich Stabilisierungsspritzen geben. Wir erwarten sie in Kürze bei der Heiligen
Messe."*

*Niras Augen blinzelten schwach zur dreifach verriegelten Eisentür herüber.
"Aber... aber ich bin doch noch gar nicht bereit...?"*

*"Sie sind bereit, mein Kind. Sie wissen es nur noch nicht."
Die Äbtissin lächelte und schloss den Sehschlitz wieder.*

Zumindest glaubte Nira ein Lächeln gesehen zu haben.

Nira Gippus

Niras latentes psionisches Potenzial wurde sehr früh entdeckt, so dass man davon absah sie auf eines der Schwarzen Schiffe zu schicken oder auf andere Weise beseitigen zu lassen. Man entschied dass ihre verbotenen Kräfte zum Wohle der Menschheit eingesetzt werden sollten, und so wurde sie von ihren Eltern getrennt und in die Katakomben der Administratum-Festung eingesperrt, wo sie daraufhin unter strenger Aufsicht den Umgang mit den Energien des Immateriums erlernte. Ihr erster echter Kampfeinsatz wird nun zeigen ob sie für die ihr zugedachte Rolle geeignet ist oder nicht.

CHARAKTERPROFIL FÜR INQUISITOR

Nira ist Rechtshänderin.

Ausrüstung: Keine
Besondere Fertigkeiten: Keine
Psikräfte: Aufspüren; Bannkreis; Blitzschläge; Geistesschild;
Psi-Stoß; Spion; Telepathische Botschaft

| KG | BF | S | W | I | WK | KL | EN | MW |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 23 | 19 | 47 | 43 | 50 | 75 | 66 | 71 | 71 |

Punktekosten: 120

KONTAKT

Schauspielerin Corina Vastag; nira@damnatus.com

DAMNATUS is an unofficial film project based on the tabletop game WARHAMMER 40.000 by Games Workshop.

Inquisitor, the Inquisitor skull device and the Inquisitor device are either ©, TM and/or © Games Workshop Ltd 2000-2002, variably registered in the UK and other countries around the world. Used without permission. No challenge to their status is intended. All Rights Reserved.

