

WODAN DUBROVNIK



DAMNATUS
DER FEIND IM INNERN

Ein kräftiger Tritt beförderte die Frau rücklings kreischend durch das splitternde Fenster.

Wodan spürte wie Wut sich in ihm aufbäumte als sich feuriger Schmerz von den Schnittwunden auszubreiten begann, die ihm die Todeskultistin beigefügt hatte. Zusammen mit den eiskalten Nachwehen des Gedankenangriffs des zweiten Leibwächters ergab dies eine selbst für ihn unerträgliche Mixtur.

Er fluchte beim Gedanken an den Hexer, dessen Innereien nun im Raum verstreut waren.

Und ließ daraufhin seine eiserne Faust in die Brille und das Gesicht des wimmernden Buchhalters donnern.

Immer noch fiebrig schnaufend packte er sich den noch zappelnden Leichnam, dessen Unterkiefer grotesk vom Schädel baumelte, und durchsuchte dessen Taschen. Als er den Datenkristall gefunden hatte, grinste er und steckte ihn ein.

Er ging hinüber zu seinem Bolter, den er im Nahkampf mit dieser Furie hatte fallen lassen müssen.

Während er ihn aufhob und das leere Magazin austauschte, begann er sich darüber zu ärgern, dass er nicht dabei zusehen hatte wie ihr Körper siebzehn Stockwerke tiefer auf den Asphalt aufschlugt.

Aber er hatte hier eine Mission zu erfüllen.

Ein rostiger Antigravgleiter kam vor Wodan zum Halt und er trat brummelnd aus der dunklen Ecke, in der er sich verborgen hatte.

"Der Sicherheitscode war fehlerhaft. Oktavian soll seine Quellen nächstes Mal besser überprüfen."

Corris ließ die Steuerkonsole los und fing den Kristall auf.

"Und wie bist du dann an den Wachen vorbeikommen?"

Wodan gab nur eine murmelnde Antwort: "In diesem Haus gibt es keine Wachen mehr."

Wodan Dubrovnik

Wodan wuchs auf der Todeswelt Tantabned auf und kämpfte Zeit seines Lebens ums nackte Überleben. Eines Tages wurde er von der Imperialen Armee zwangsrekrutiert, als eine angeschlagene Kriegsflotte den Planeten passierte. Doch nur kurze Zeit später wurden die Schiffe auch noch von einem Tyranidenschwarm überfallen.

Wodan begann zusammen mit anderen Soldaten und auch Besatzungsmitgliedern eine Meuterei und es gelang ihnen tatsächlich die Brücke der Fregatte zu erobern und sich rechtzeitig vom hereinbrechenden Massaker abzusetzen.

Später trennten sich die Wege der Deserteure und Wodan endete schließlich als Söldner auf Necromunda. Dort traf er auf Hiero, als dieser auf spektakuläre Weise seinen vorherigen Anführer umbrachte, ihn jedoch seltsamerweise verschonte.

CHARAKTERPROFIL FÜR INQUISITOR

Wodan ist Rechtshänder.

Ausrüstung: Bolter MK II mit einem Reservemagazin; Messer; Machete (zählt als Kurzsword); 2 Fragmentgranaten; Melterbombe; Armaplastrüstung an allen Trefferzonen außer Kopf

Besondere Fertigkeiten:

Abgebrüht; Messerkämpfer; Schnellladen; Zäher Hund

KG	BF	S	W	I	WK	KL	EN	MW
82	77	66	61	58	58	58	68	70

Punktekosten: 120

KONTAKT

Wodan-Darsteller Dieter Hermann: wodan@damnatus.com

DAMNATUS is an unofficial film project based on the tabletop game WARHAMMER 40.000 by Games Workshop.

Inquisitor, the Inquisitor skull device and the Inquisitor device are either ©, TM and/or © Games Workshop Ltd 2000-2002, variably registered in the UK and other countries around the world. Used without permission. No challenge to their status is intended. All Rights Reserved.